

EdgeStorage und SmartBackfill

Funktionen für die Sicherstellung verlustfreier Aufzeichnungen im Fall einer temporären Störung der IT-Infrastruktur oder des Aufzeichnungssystems

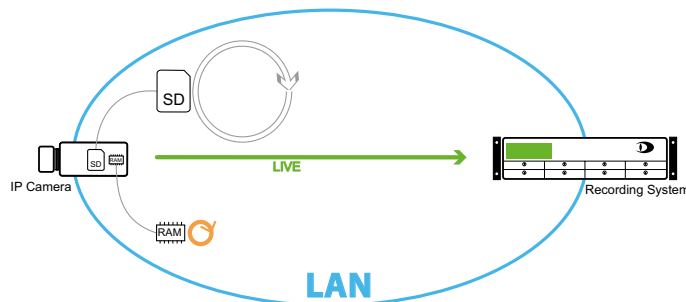
Dallmeier Netzwerkkameras sind mit einem RAM-Speicher ausgestattet, der von der Funktion **EdgeStorage** für die Speicherung des Video-Streams im Fall eines Netzausfalls (Spanning Tree, Bursts, etc.) oder einer temporären Störung des Aufzeichnungssystems (Stromausfall, Reboot, etc.) verwendet wird. Wenn das Aufzeichnungssystem wieder erreichbar ist, ruft die Funktion **SmartBackfill** den gepufferten Video-Stream mit erhöhter Geschwindigkeit ab, speichert ihn chronologisch korrekt und setzt danach die Aufzeichnung des Live-Streams nahtlos fort.

Die meisten Dallmeier Netzwerkkameras können zusätzlich mit einer leistungsfähigen SD-Speicherkarte (microSDXC, Class 10, UHS-I) ausgestattet werden. Dies erlaubt die Erweiterung des internen 50 MB RAM-Speichers (Puffer ca. 1 Minute bei Video-Streams mit 6 Mbps) auf bis zu 64 GB und damit eine Pufferung des Video-Streams für mehrere Stunden.

EdgeStorage

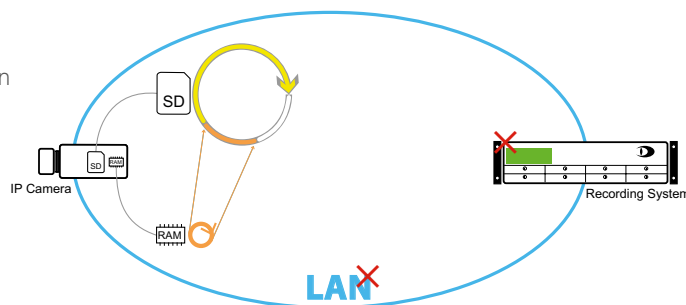
Ablauf im regulären Betrieb

- Live-Stream (Encoder 1) wird an das Aufzeichnungssystem gesendet (primärer Recorder bei doppelter Aufzeichnung)
- Live-Stream wird auf dem RAM-Speicher gespeichert (Ringspeicher)
- Live-Stream wird nicht auf dem SD-Speicher gespeichert
- Kamera überwacht die Erreichbarkeit des Aufzeichnungssystems



Ablauf im gestörten Betrieb

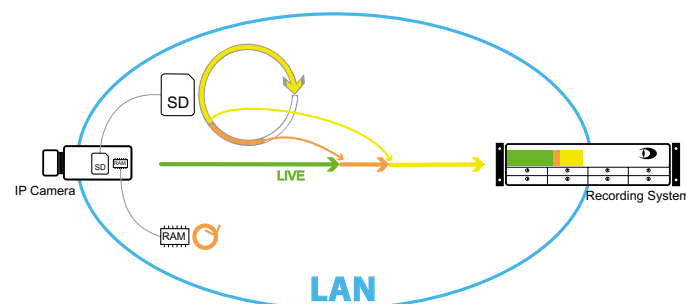
- Kamera erkennt die Nicht-Erreichbarkeit des Aufzeichnungssystems
- Video-Stream des RAM-Speichers wird auf den SD-Speicher übertragen (Ringspeicher)
- Live-Stream wird auf dem SD-Speicher gespeichert (Ringspeicher)
- Live-Stream wird auf dem RAM-Speicher gespeichert (Ringspeicher)
- Kamera überwacht die Erreichbarkeit des Aufzeichnungssystems



SmartBackfill

Ablauf im kompensierenden Betrieb

- Kamera erkennt die Wieder-Erreichbarkeit des Aufzeichnungssystems
- Gespeicherter Stream wird an das Aufzeichnungssystem gesendet (gesteigerte Frame-Rate (hohe Netzwerk-Bandbreite erforderlich), beginnend mit ältestem Bild)
- Aufzeichnungssystem speichert den Stream nahtlos in der Spur
- Live-Stream wird weiterhin auf dem SD-Speicher gespeichert



Rückkehr zu regulärem Betrieb

- Kamera erkennt den geleerten Puffer auf dem SD-Speicher
- Live-Stream wird an das Aufzeichnungssystem gesendet (normale Frame-Rate)
- Live-Stream wird auf dem RAM-Speicher gespeichert (Ringspeicher)
- Live-Stream wird nicht auf dem SD-Speicher gespeichert
- Kamera überwacht die Erreichbarkeit des Aufzeichnungssystems

