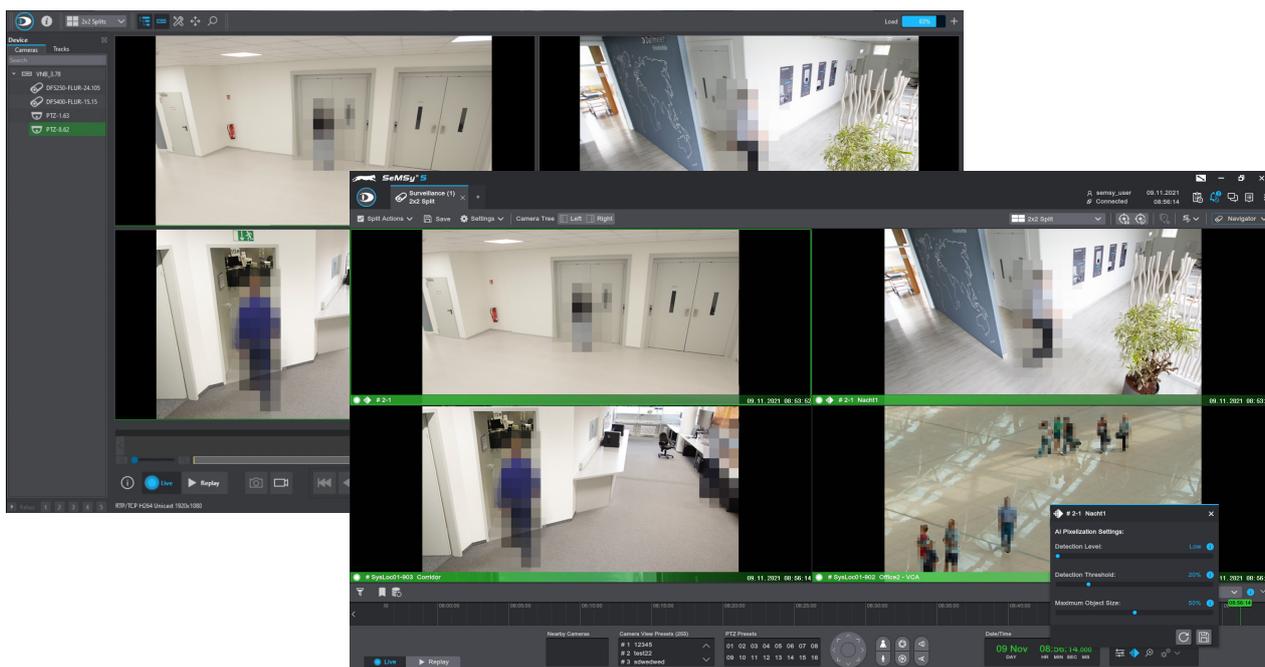


Pixelation AI Server Software

Pixelation AI Server Software per l'analisi di flussi video basati su reti neurali con una potente classificazione degli oggetti per la pixelizzazione delle persone durante la visualizzazione con Dallmeier Client Software



Il Pixelation AI Server Software permette la pixelizzazione di persone durante la visualizzazione di un flusso video con Dallmeier Client Software. La funzione è disponibile sia per le immagini dal vivo che per le registrazioni e può essere attivata nel software client per un gruppo di utenti definito.

Funzione

Dallmeier Client Software consente la visualizzazione simultanea di un massimo di quattro flussi video con pixelizzazione attiva di persone in movimento e non. Dopo che un flusso video (live o riproduzione) è stato richiesto dal sistema di registrazione, questo viene inoltrato al software Pixelation AI Server, che utilizza una potente rete neurale per riconoscere le persone nell'immagine e rende disponibile per la visualizzazione il flusso video pixelato corrispondente pressoché in tempo reale.

Performance

Il Pixelation AI Server Software supporta l'analisi simultanea di un massimo di quattro telecamere (Dallmeier o di terze parti), che forniscono un flusso video con risoluzione Full-HD (1920 x 1080 pixel). In ogni flusso video, più persone (fino a 100), visualizzate con una dimensione minima di un quinto dell'altezza dell'immagine, possono essere rilevate e pixelate in modo affidabile. In questo contesto, è possibile ottenere un frame rate di circa 23-25 fps per ogni flusso video. Tuttavia, va notato che condizioni ambientali insufficienti con rapporti di contrasto scadenti (ad esempio nebbia o scarsa illuminazione) riducono le prestazioni di rilevamento e che le telecamere fisheye e termiche non sono supportate.

Licenze

Il Pixelation AI Server Software è licenziato con un codice nel sistema di registrazione collegato. Il sistema di registrazione deve anche avere una licenza valida per l'utilizzo delle funzioni di comfort e manutenzione.

Installazione

Il Pixelation AI Server Software e il Dallmeier Client Software possono essere installati ex works su una comune workstation, che deve essere dotata di due potenti schede GPU per l'analisi dei flussi video sulla base della rete neurale integrata.

Requisiti di sistema

Dallmeier Workstation 3 (variante 413) o comparabile:

- CPU 10-core 3,7 GHz
- RAM 32 GB
- SSD 256 GB
- HDD 2000 GB
- 2x GeForce RTX 3070
- Sistema operativo Windows 11 Pro (64 Bit)

Compatibilità

Sistemi di registrazione Dallmeier:

- IPS 10 000 a partire dalla versione 10.x.x
- DMS 2400 a partire dalla versione 10.x.x

Dallmeier Client Software:

- SeMSy® Compact a partire dalla versione 5.2.3
- HEMISPHERE® SeMSy® Workstation a partire dalla versione 5.2.16

Pixelation AI Server Software

Pixelation AI Server Software per l'analisi di flussi video basati su reti neurali con una potente classificazione degli oggetti per la pixelizzazione delle persone durante la visualizzazione con Dallmeier Client Software

Licenza per sistemi di registrazione Dallmeier

008021 **DLC - Client AI Pixelation**
Licenza per l'utilizzo del Pixelation AI Server Software in connessione con Software Client Dallmeier per la pixelizzazione di persone durante la visualizzazione di un flusso video, licenza valida per l'utilizzo delle funzioni di comfort e manutenzione necessaria

Software AI

008015 **Pixelation AI Server Software**
Software AI per l'analisi di flussi video basati su reti neurali con classificazione degli oggetti per la pixelizzazione delle persone durante la visualizzazione con Software Client Dallmeier, utilizzo della licenza tramite il sistema di registrazione Dallmeier collegato

AI Workstation



007472.413 **Workstation 3 Rack-Mount**
Workstation, montaggio a rack 4 RU, CPU 10-core 3,7GHz, RAM DDR4 32 GB, SSD 256 GB, 2x GeForce RTX 3070, massimo di 3x monitor 4K, 2x alimentatore (non ridondante), senza HDD, licenza per Microsoft Windows 11 Pro inclusa

