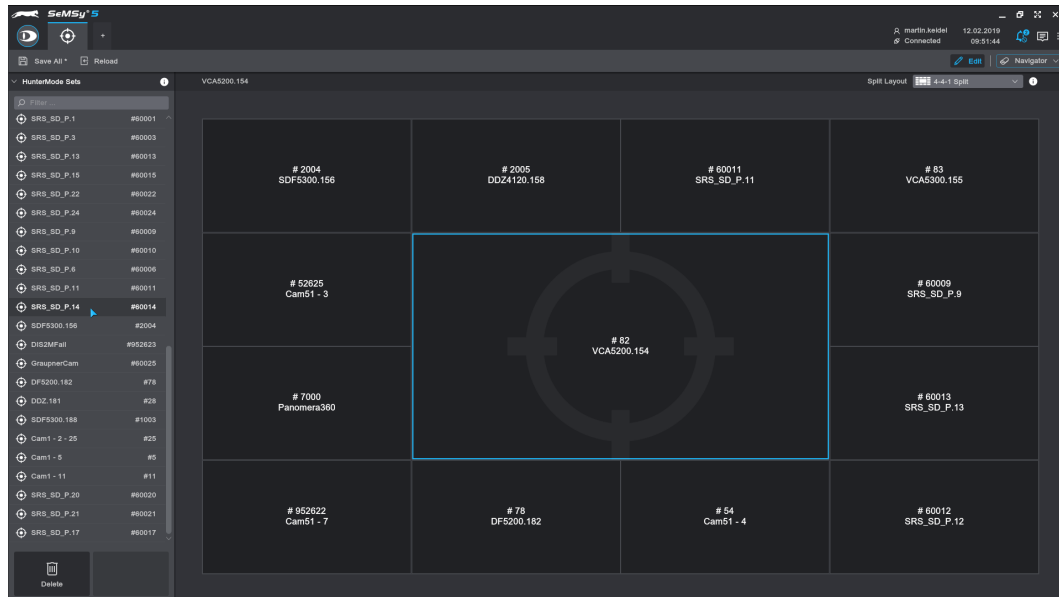


SeMSy® Huntermode Editor

HEMISPHERE® SeMSy® Huntermode Editor für die Bearbeitung von speziellen Split-Layouts auf einer HEMISPHERE® SeMSy® Workstation



Das HEMISPHERE® SeMSy® Video Management System vereint das bewährte Konzept der Vorgänger mit einer neuen **Dynamik und Flexibilität**. Das optimierte Lizenzmodell mit einer Verwaltung auf dem zentralen HEMISPHERE® Backbone Server erlaubt eine **einfache, schnelle und sichere Anpassung und Erweiterung** des gesamten Systems im laufenden Betrieb.



Funktion

Der HEMISPHERE® SeMSy® Huntermode Editor erlaubt die Konfiguration von Split-Layouts, die speziell für Anordnungen benachbarter oder naheliegender Kameras beispielsweise zur Objektverfolgung verwendet werden. Diese können in dem Editor entsprechend erstellt und verwaltet werden.

Optionaler Kamera-Modus

Ein Huntermode wird für eine Kamera erstellt und ist ein optionaler Bedienungs-Modus für den Encoder, der diesen in einem definierten Split-Layout mit weiteren Kameras aktiviert.

Split-Layouts

Ein Huntermode Split-Layout kann ganz nach individuellen Anwendungssituationen und Erfordernissen frei ausgewählt werden.

Ausgabe

Eine Kamera, für die zusätzlich ein Huntermode konfiguriert wurde, kann im normalen Modus jederzeit mit einem Split verbunden und in Live / Wiedergabe bedient werden. Die Anwendung des Huntermode muss zunächst aktiviert werden.

Global verfügbar

Ein Huntermode ist für ein Kameragerät konfiguriert und steht systemweit auf allen Workstations mit den entsprechenden Privilegien /Rechten zur Verfügung.

Verwaltung

In der Editor-Applikation können Huntermodes bearbeitet und angepasst werden. Darüber können diese auch wieder gelöscht werden.

Lizenzierung

Die Lizenz für den HEMISPHERE® SeMSy® Huntermode Editor ist im Lieferumfang der HEMISPHERE® SeMSy® Workstation Software enthalten.

