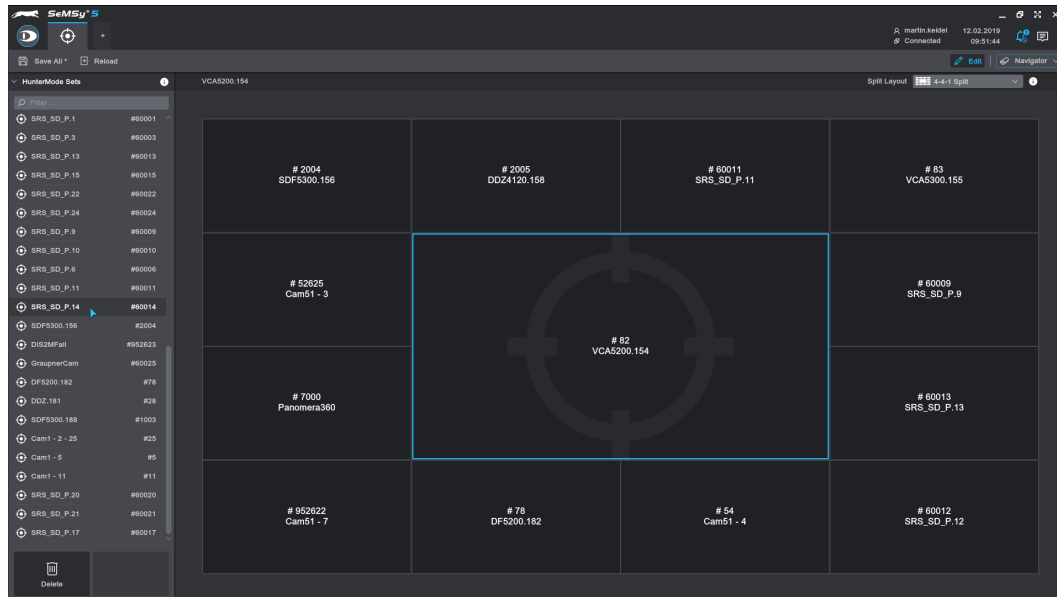


# SeMSy® Huntermode Editor

HEMISPHERE® SeMSy® Huntermode Editor pour l'édition de split layouts spéciaux sur une HEMISPHERE® SeMSy® Workstation



L'HEMISPHERE® SeMSy® Video Management System combine le concept éprouvé de ses prédécesseurs avec une nouvelle **dynamique et flexibilité**. Le modèle de licence optimisé avec administration sur l'HEMISPHERE® Backbone Server central permet une **adaptation et une extension faciles, rapides et sûres** de l'ensemble du système pendant son fonctionnement.



## Fonction

L'HEMISPHERE® SeMSy® Huntermode Editor permet de configurer les split layouts, qui sont utilisés en particulier pour la disposition de caméras adjacentes ou proches, par exemple dans le cadre du suivi d'objets. Ceux-ci peuvent être créés et gérés en conséquence dans l'éditeur.

## Mode caméra optionnel

Un Huntermode est créé pour une caméra et constitue un mode de fonctionnement optionnel pour l'encodeur, qui l'active dans un split layout défini avec des caméras supplémentaires.

## Split layouts

Un split layout Huntermode peut être sélectionné librement en fonction des situations d'application et des besoins individuels.

## Sortie

Une caméra pour laquelle un Huntermode a été configuré en plus peut être connectée à un split en mode normal à tout moment et fonctionner en direct / en lecture. L'utilisation du Huntermode doit d'abord être activée.

## Disponible globalement

Configuré pour une caméra, le Huntermode est disponible sur toutes les stations de travail du système avec les privilèges / droits correspondants.

## Gestion

Dans l'application de l'éditeur, les Huntermodes peuvent être édités et adaptés. Il est également possible de les supprimer.

## Octroi de licences

La licence pour l'HEMISPHERE® SeMSy® Huntermode Editor est incluse avec l'HEMISPHERE® SeMSy® Workstation Software.

