

VMC-3

Video Management Center pour le contrôle du HEMISPHERE® SeMSy® Video Management System avec joystick, écran tactile et jog shuttle



Le Video Management Center **VMC-3** est conçu pour le contrôle du système de gestion vidéo HEMISPHERE® SeMSy® via une **SeMSy® Workstation**.

Le **VMC-3** est constitué de manière modulaire et très flexible des composants **VMC-3 Joystick**, **VMC-3 Touch** et **VMC-3 Jog-Shuttle**. Les différents composants sont **librement positionnables** et conviennent donc parfaitement aux gauchers et aux droitiers. Il est **également** possible d'utiliser les composants indépendamment les uns des autres **en tant qu'appareils autonomes**.

VMC-3 Joystick

Au moyen du joystick, l'opérateur de sécurité peut facilement contrôler les caméras en mouvement. Ainsi, les mouvements de panoramique, d'inclinaison et de zoom s'effectuent intuitivement. D'un simple clic sur le bouton du joystick, la caméra revient automatiquement à sa position initiale. Si le mode est commuté, le joystick est également utilisable comme souris permettant ainsi une commande de menu simple.

VMC-3 Touch

L'écran tactile étend une station de travail par une commande multi-touch simple et confortable des fonctions affichées sur l'écran. L'interface utilisateur intuitive permet à l'opérateur de sécurité d'activer les flux en direct dans n'importe quelle visionneuse sur la station de travail et de contrôler avec précision les caméras PTZ. Le contrôle de la lecture d'enregistrements est entièrement pris en charge, de même que la définition et le déclenchement de sauvegardes. De plus, une fonction avancée de snapshot peut être utilisée pour les marquages individuels et les commentaires directement dans l'image.

VMC-3 Jog-Shuttle

Le jog shuttle est idéal pour trouver rapidement des images spécifiques dans une séquence vidéo. En tournant le jog dial central, l'opérateur de sécurité peut facilement se déplacer à travers les cadres individuels. A l'aide de l'anneau de shuttle environnant, les scènes peuvent ensuite être jouées en arrière ou en avant à différentes vitesses.

Caractéristiques

- Joystick pour un contrôle intuitif des caméras dômes PTZ
- Écran tactile pour une utilisation de SeMSy® Maps
- Écran tactile pour une utilisation des fonctions de lecture
- Jog shuttle pour l'évaluation détaillée des séquences vidéo
- Surface lisse avec peu de maintenance
- Fonctionnement ergonomique grâce à une conception intelligente
- Positionnement flexible des composants individuels
- Testé selon DIN EN 50130-4

Compatibilité VMC-3



- SeMSy® III Workstation Software, version 1.8.1 ou supérieure¹⁾
- HEMISPHERE® SeMSy® Workstation Software, version 1.5.49/5.0.1 ou supérieure

Compatibilité VMC-3 Joystick

- SMAVIA Viewing Client 2, version 2.9.6 ou supérieure²⁾
- SMAVIA Viewing Client 3, version 3.1 ou supérieure²⁾
- SeMSy® Compact, version 5.1.10 ou supérieure²⁾

Configuration système requise

- Dallmeier Workstation génération 2 ou 3
- Microsoft Windows³⁾ 10 Professional Build 1809, ou supérieure

Matériel	
007625	 VMC-3 Panneau de commande modulaire composé de VMC-3 Joystick, VMC-3 Jog-Shuttle, VMC-3 Touch et un support, y compris la licence DLD - HEMISPHERE® SeMSy® VMC Touch Module pour une HEMISPHERE® SeMSy® Workstation
007449	 VMC-3 Joystick Module joystick du panneau de commande VMC-3 comme appareil autonome, 1x câble USB 2.0 câble 2m

1) En relation avec une SeMSy III Workstation, la bibliothèque de programmes Hydra.dll (version 3.1.0.2) est nécessaire.

2) Contrôle et touches de fonction pris en charge. Feedback par des LEDs éclairées (blanc / bleu) en préparation.

3) Microsoft et Windows sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation avec siège principal à Redmond, Washington, États-Unis d'Amérique

VMC-3

Video Management Center pour le contrôle du HEMISPHERE® SeMSy® Video Management System avec joystick, écran tactile et jog shuttle

VMC-3 Joystick	
Raccordements	1x USB 2.0 type B
Alimentation électrique	5V DC (via USB)
Puissance absorbée	Max. 2,5W
Dimensions (L x H x P)	Env. 138 x 128 x 224 mm
Poids	Env. 1,2kg
Couleur	Noir
Température	+5°C à +35°C
Humidité relative	5 – 70 % RH, sans condensation
Certificats	CE, FCC, RCM, DIN EN 50130-4

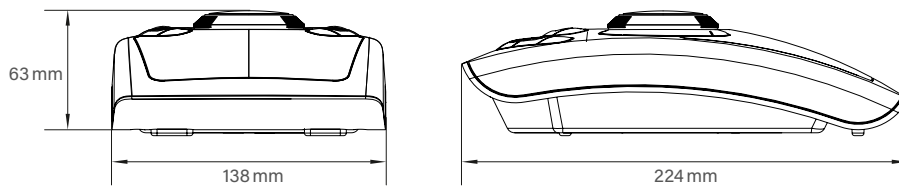
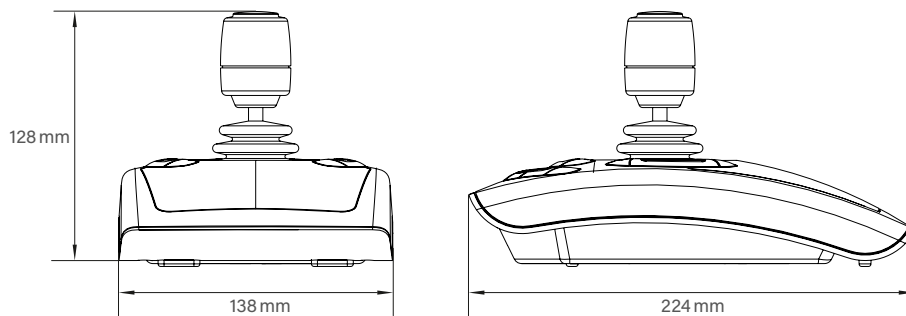
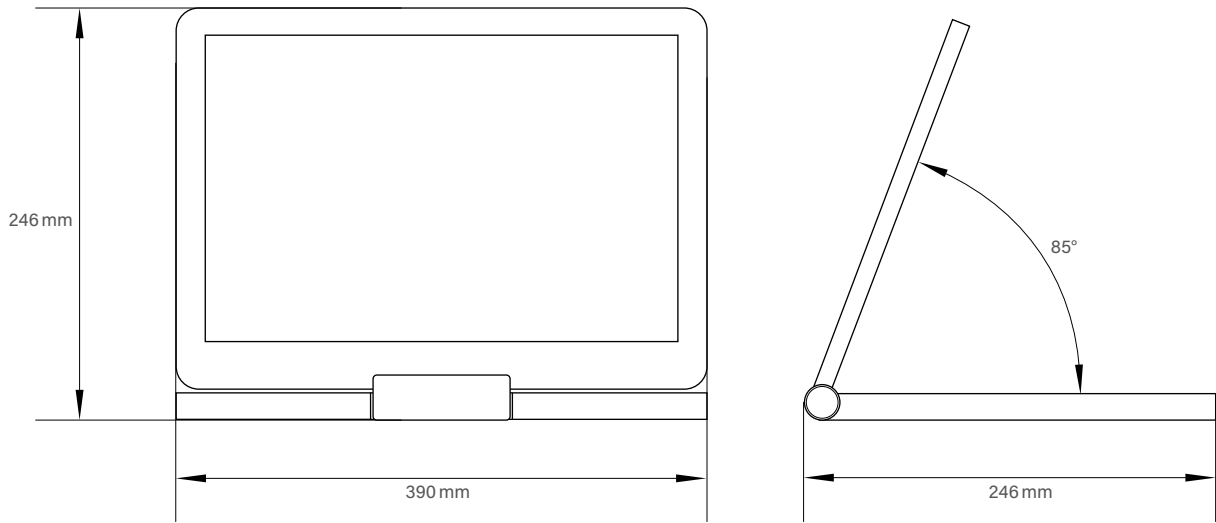
VMC-3 Touch	
Taille	38 cm de diagonale (15,6")
Format et résolution	16:9 / 1920 x 1080
Luminosité	250 cd/m ² (typique)
Nombre de points de contact	10x multi touch
Diamètre des points de contact	> 6,0 mm
Angle de vision	Jusqu'à 170° de n'importe quelle direction
Raccordements	1x HDMI, 2x USB (câble adaptateur pour VMC-3 Touch Holder)
Haut-parleurs	2x 1W
Alimentation électrique	5V DC (via 2x USB)
Puissance absorbée	Max. 4,5W
Dimensions (L x H x P)	Env. 382 x 12 x 246 mm
Poids	Env. 1,1 kg
Couleur	Noir
Température	+5°C à +35°C
Humidité relative	5 – 70 % RH, sans condensation
Certificats	CE, FCC, RCM

VMC-3 Touch Holder	
Matériau	Aluminium
Dimensions (L x H x P)	Env. 390 x 35 x 275 mm (fermé)
Poids	Env. 2,7kg
Couleur	Noir/argenté

VMC-3 Jog-Shuttle	
Raccordements	1x USB 2.0 type B
Alimentation électrique	5V DC (via USB)
Puissance absorbée	Max. 2,5W
Dimensions (L x H x P)	Env. 138 x 63 x 224 mm
Poids	Env. 1,1 kg
Couleur	Noir
Température	+5°C à +35°C
Humidité relative	5 – 70 % RH, sans condensation
Certificats	CE, FCC, RCM, DIN EN 50130-4

VMC-3

Video Management Center pour le contrôle du HEMISPHERE® SeMSy® Video Management System avec joystick, écran tactile et jog shuttle



Dallmeier electronic GmbH & Co.KG | Bahnhofstr. 16, 93047 Regensburg, Germany | +49 941 8700-0 | dallmeier.com

Les marques caractérisées par * sont des marques déposées de Dallmeier electronic GmbH & Co.KG.

La mention de marques de commerce de tiers a un caractère informatif seulement. Dallmeier respecte la propriété intellectuelle de tiers et s'efforce d'assurer l'exhaustivité pour l'étiquetage des marques de commerce de tiers et pour la citation du titulaire de droits respectif. Au cas où des droits protégés ne seraient pas indiqués séparément, cela ne justifie pas l'hypothèse que la marque ne soit pas protégée.

Sous réserve de modifications techniques, erreurs et fautes d'impression. Les illustrations peuvent différer du produit réel.

